



PROCESO		
MÓDULO		
NOMBRE DEL FORMATO		
INFORME DE ACTIVIDADES SEMANALES		
CLASIFICACIÓN DE LA INFORMACIÓN		
Pública <input type="checkbox"/>	Pública Clasificada <input checked="" type="checkbox"/>	Pública Reservada <input type="checkbox"/>

PROYECTO FONDO EMPRENDER SENA

SEMANA DEL 24 DE FEBRERO AL 2 DE MARZO DE 2026

Presentado por:

ANDRES FELIPE SANCHEZ PEREZ

**Oficina de Sistemas
Dirección Nacional**

SENA

Bogotá DC

2026



INTRUCCIONES PARA PRESENTACION DE INFORMES

Fuente y formato

- Utilizar la fuente Calibri, tamaño 12 puntos, para el texto del documento.
- La fuente debe ser de color negro.

Títulos y subtítulos:

- En caso de requerirse, deben utilizarse en fuente Calibri, negrita y color negro.
- Los títulos y subtítulos deben estar alineados con las directrices establecidas en el Manual de Identidad Visual del SENA vigente.

2. Instrucciones de diligenciamiento

Día de entrega:

Lunes, para todos los proyectos.

3. Condiciones del informe

→ Cada informe debe contener cinco (5) actividades (ni más ni menos).

Este número se establece como un estándar basado en la media de actividades realizadas por desarrollador.

Nota: En caso de haber realizado más actividades durante la semana, se recomienda incluir únicamente las más relevantes.



- La validación de las actividades se realizará con base en las tareas asignadas en la herramienta de gestión utilizada (Taiga u otra).
- Cada actividad deberá contar con su respectiva descripción y tres (3) evidencias gráficas, incluyendo la captura de pantalla de la tarea asignada en la herramienta de gestión mencionada.
- Las acciones de mejora son de carácter opcional.

ENTREGABLES:

→ Actividad 1

Describir la actividad realizada de manera clara y detallada.

Socializar la propuesta del primer sprint del proyecto y definir postura del equipo frente al inicio del desarrollo teniendo en cuenta reuniones con la Product Owner Diana Villanueva y el Ing Wilson.

Descripción de la actividad realizada:

Diana presentó la propuesta correspondiente al primer sprint del proyecto relacionado con el sistema para el proceso de Fondo Emprender del SENA.

Durante la reunión se informó que:

- La Product Owner aún no ha logrado reunirse con las personas que lideran el proceso de Fondo Emprender.
- Debido a esta situación, oficialmente no se ha dado autorización para iniciar el desarrollo de código.
- Existe falta de claridad total sobre flujo, alcance y lineamientos definitivos del proceso.

A pesar de esta limitación, el equipo manifestó que:



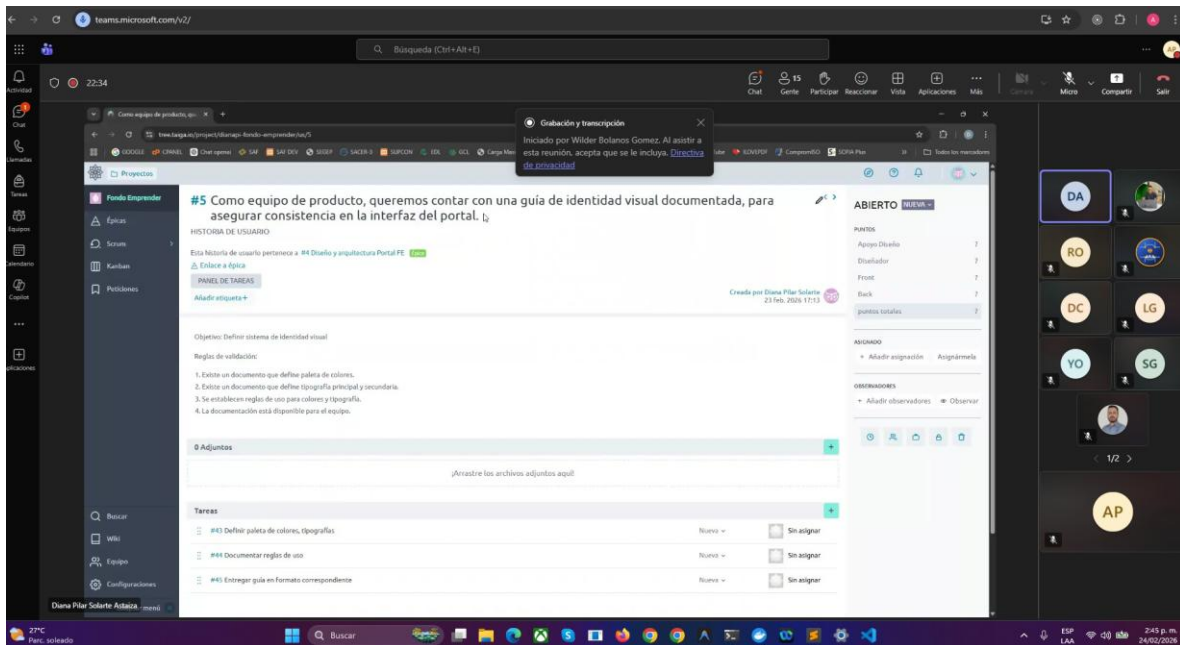
- Es conveniente iniciar avances generales para optimizar tiempos.
- Se puede comenzar a construir una base visual y estructural del proyecto.
- La metodología Scrum permite realizar ajustes progresivos conforme se obtenga mayor información.

Se concluye que el equipo puede iniciar trabajos exploratorios y estructurales sin comprometer funcionalidades definitivas.

EVIDENCIAS DEL ENTREGABLE

A continuación, se puede observar las pruebas referentes a los entregables:

- **Anexar los 3 Entregables**





Microsoft Teams meeting interface showing a Kanban board for 'Fondo Emprender'. The board has columns: NUEVA, PREPARADA, EN CURSO, LISTA PARA TESTEAR, and HECHA. A task in the 'NUEVA' column is titled 'Diseño y arquitectura Front...'. A notification bubble says 'Grabación y transcripción iniciada por Wilder Bolanos Gomez. Al asistir a esta reunión, acepta que se le incluya. [Detalles de privacidad](#)'.

Microsoft Teams meeting interface showing a list of tasks for 'Fondo Emprender'. The tasks are listed in a table with columns for ID, description, status, and assignee.

ID	Tareas	Estado	Asignado a
#148	Proporciona los diseños aprobados de cada uno de los componentes	Nuevo	Wilder B...
#174	Crear tipos TypeScript para entidades del panel	Nuevo	Sin asignar
#175	Crear componente layout base del panel	Nuevo	Sin asignar
#176	Crear componente de notificaciones	Nuevo	Sin asignar
#177	Crear componente tabla genérica de datos	Nuevo	Sin asignar
#154	Crear el panel de control restringido a usuarios autorizados según rol	Nuevo	Sin asignar
#146	Crear en Backend la CRUD para administrar contenido de los componentes, exponiendo el Endpoint para el Frontend	Nuevo	Daniel H...
#147	Crear componente comunicadores	Nuevo	Sin asignar
#149	Crear componente de alertas	Nuevo	Sin asignar
#150	Crear componente de normalidad	Nuevo	Sin asignar
#151	Crear componente de historial de alertas	Nuevo	Sin asignar
#152	Crear componente de estado de carga para tablas	Nuevo	Sin asignar
#153	Crear componente de error para carga de datos	Nuevo	Sin asignar



→ Actividad 2.

Describir la actividad realizada de manera clara y detallada.

Diseñar la estructura inicial de navegación y lineamientos visuales del aplicativo con base en la información disponible hasta el momento.

Descripción de la actividad realizada:

Wilder presento el diseño del flujo de navegación del sistema considerando la información parcial que se tiene actualmente del proyecto y el equipo socializo y apporto sus respectivas consideraciones a lo que fue presentado, logrando alinear entre todos la ruta inicial del proyecto.

Las acciones realizadas fueron:

- Definición de estructura general del sitio.
- Organización de secciones principales.
- Propuesta de navegación interna.
- Presentación de una versión navegable del sistema sin autenticación de usuario.
- Visualización de la página actual para permitir exploración funcional preliminar.

El objetivo principal fue:

- Dar una primera “cara” visual al proyecto.
- Permitir que el equipo explore funcionalidades simuladas.
- Identificar posibles ajustes tempranos en estructura.

Se aclara que esta versión es exploratoria y está sujeta a cambios conforme se definan lineamientos oficiales del proceso Fondo Emprender.

En este mismo espacio, Valentina quien es la encargada de apoyar el área de diseño UX/UI presentó los prototipos correspondientes a los componentes base del sistema, con el fin de estandarizar la construcción visual del proyecto desde el inicio.

Los elementos definidos incluyen:

- Inputs (campos de texto)
- Botones
- Tipografía
- Paleta de colores



- Espaciados y medidas
- Estilos visuales institucionales

Estos prototipos permitirán:

- Reutilizar componentes desde el primer sprint.
- Garantizar coherencia visual en todo el sistema.
- Mantener alineación con los lineamientos gráficos del SENA.
- Reducir retrabajo en fases posteriores.

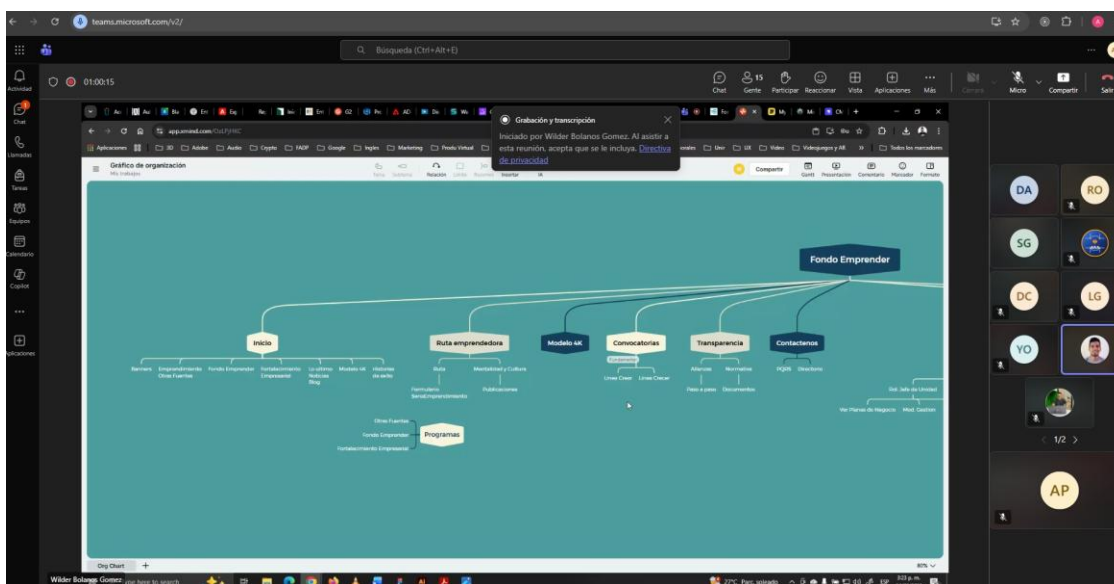
Se definieron características específicas como:

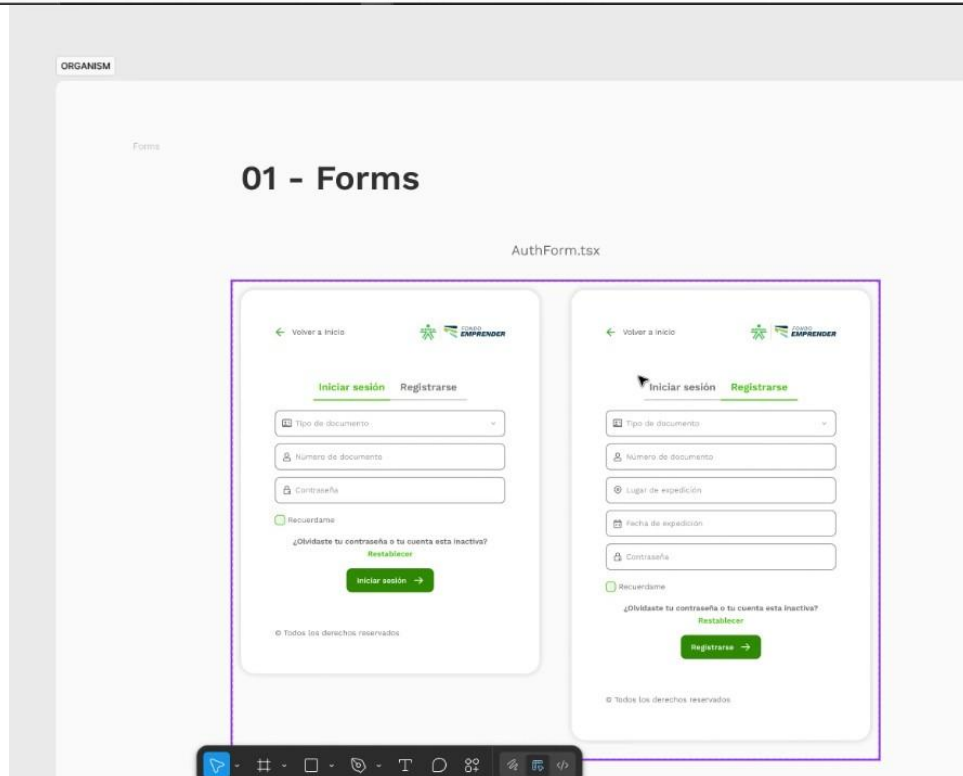
- Medidas estandarizadas.
- Estados (hover, focus, disabled).
- Colores institucionales.
- Jerarquía tipográfica.

EVIDENCIAS DEL ENTREGABLE

A continuación, se puede observar las pruebas referentes a los entregables:

- **Anexar los 3 Entregables**







→ Actividad 3.

Describir la actividad realizada de manera clara y detallada.

Planificar formalmente el Sprint 1 mediante la validación de las historias de usuario propuestas y la asignación detallada de tareas al equipo de trabajo.

Descripción de la actividad realizada:

El día 26 de febrero se llevó a cabo la sesión de Sprint Planning correspondiente al primer sprint del proyecto relacionado con el proceso de Fondo Emprender.

Durante la sesión se desarrollaron las siguientes actividades:

1. Validación de Historias de Usuario (HU)

- Se revisaron las historias de usuario previamente propuestas.
- Las HU habían sido redactadas y estructuradas por la líder de proyecto y el equipo senior.
- Se validó que cada historia incluyera:
 - Descripción clara.
 - Criterios de aceptación.
 - Alcance definido.
 - Prioridad.
- Se resolvieron dudas técnicas y funcionales.
- Se ajustaron algunas historias para mejorar claridad y granularidad.

2. Priorización y definición de alcance del Sprint

- Se determinó qué historias entrarían oficialmente en el Sprint 1.
- Se confirmó que el alcance fuera realista frente a la capacidad del equipo.
- Se establecieron objetivos claros del sprint.

3. Desglose técnico de tareas

Cada historia de usuario fue dividida en tareas técnicas específicas, diferenciando responsabilidades por área:

Frontend



- Maquetación de vistas.
- Creación del Home.
- Integración y segmentación de componentes reutilizables.
- Validaciones visuales y de formulario Login.

Backend

- Estructuración de base de datos (inicial).
- Creación de endpoints para el CRUD y autenticación.
- Lógica de negocio.
- Validaciones del lado del servidor.

QA

- Diseño de casos de prueba.
- Validación de criterios de aceptación.
- Pruebas funcionales.
- Reporte de incidencias.

4. Asignación de responsabilidades

- Cada tarea fue asignada formalmente a un miembro específico del equipo.
- Se definieron tiempos estimados.
- Se establecieron responsables directos.
- Se acordó seguimiento en dailys.

Resultado de la sesión

- Sprint 1 oficialmente planificado.
- Historias de usuario validadas.
- Tareas técnicas desglosadas.
- Equipo con responsabilidades claras.
- Compromiso de entrega definido.

Entregables generados



- Backlog del Sprint 1 aprobado.
- Historias de usuario ajustadas y priorizadas.
- Tablero actualizado con tareas asignadas.
- Estimaciones registradas.

EVIDENCIAS DEL ENTREGABLE

A continuación, se puede observar las pruebas referentes a los entregables:

- Anexar los 3 Entregables

ID	Descripción	Status	Asignado a
#148	Proporcionar los diseños aprobados de cada uno de los componentes	Nuevo	Wilber B...
#149	Crear tipos TypeScript para entidades del panel	Nuevo	Sin asignar
#150	Crear componente layout base del panel	Nuevo	Sin asignar
#151	Crear componente de notificaciones	Nuevo	Sin asignar
#152	Crear componente de tablas genéricas de datos	Nuevo	Sin asignar
#153	Crear el panel de control restringido a usuarios autorizados según rol	Nuevo	Sin asignar
#154	Crear en Backend la CRUD para administrar contenido de los componentes, exponiendo el Endpoint para el Frontend	Nuevo	Daniel H...
#155	Crear componente de visualización	Nuevo	Sin asignar
#156	Crear componente de alertas	Nuevo	Sin asignar
#157	Crear componente de normalidad	Nuevo	Sin asignar
#158	Crear componente de historias de éxito	Nuevo	Sin asignar
#159	Crear componente de estado de carga para tablas	Nuevo	Sin asignar
#160	Crear componente de barra de carga de datos	Nuevo	Sin asignar



The screenshot shows a web application interface for a Scrum project. The top navigation bar includes 'Proyectos', 'Fondo Emprender', 'Epicas', 'Scrum', 'Backlog', 'Sprint 1', 'Kanban', and 'Perfomones'. The main content area is titled 'Scrum' and displays a progress bar at 0% with 0 puntos definidos, 0 puntos cerrados, and 0 puntos / sprint. Below this is a section titled 'CUSTOMIZA LA GRÁFICA DE TU BACKLOG' with a subtitle 'Para tener una gráfica bonita que te ayude a seguir la evolución del proyecto tienes que fijar los puntos y sprints en la Admin'. The 'Backlog' section shows a list of user stories with filters and a 'HISTORIA DE USUARIO' button. The 'Sprint 1' section shows a list of user stories with a 'PANEL DE TAREAS DEL SPRINT' button. The right sidebar shows a list of team members with their avatars and names.

The screenshot shows a web application interface for a Kanban project. The top navigation bar includes 'Proyectos', 'Fondo Emprender', 'Scrum', 'Backlog', 'Sprint 1', 'Kanban', and 'Perfomones'. The main content area is titled 'Sprint 1' and displays a progress bar at 0% with 0 puntos totales, 0 puntos completados, 89 tareas abiertas, 0 tareas cerradas, and 0 días de localna. Below this is a section titled 'HISTORIA DE USUARIO' with a list of user stories. The 'Kanban' section shows a list of user stories with filters and a 'HISTORIA DE USUARIO' button. The right sidebar shows a list of team members with their avatars and names.



→ Actividad 4.

Describir la actividad realizada de manera clara y detallada.

Realizar el primer Daily del Sprint 1, contextualizar la dinámica de seguimiento diario bajo metodología Scrum y validar avances iniciales del equipo de desarrollo ante la ausencia temporal de acceso al GitLab institucional.

Descripción de la actividad realizada:

Al ser el primer Daily del Sprint 1, la sesión inició con una breve contextualización sobre cómo se desarrollará este espacio de seguimiento durante todo el sprint.

Durante la sesión se abordaron los siguientes puntos:

1. Contextualización del proceso Daily

Se explicó que:

- La reunión tendrá una duración corta y enfoque operativo.
- Cada integrante deberá responder:
 1. ¿Qué hice?
 2. ¿Qué haré?
 3. ¿Tengo algún impedimento?
- El objetivo no es profundizar técnicamente en problemas, sino identificarlos y gestionarlos fuera del Daily.
- Se mantendrá disciplina en tiempos y enfoque en resultados.

Esta contextualización permitió alinear expectativas sobre la dinámica de trabajo diario.

2. Intervención del Líder Backend (Senior)

Uno de los dos desarrolladores senior, líder del equipo Backend, indicó que actualmente se encuentra trabajando en:

- La planeación de la transferencia de conocimiento global del proyecto.
- La estructuración de la ejecución de dicha transferencia.
- Organización técnica de lineamientos generales para garantizar que todos los equipos comprendan arquitectura, alcance y visión del sistema.

Este punto es clave para asegurar que el desarrollo avance bajo una comprensión unificada del proyecto.

3. Reporte del equipo Frontend

El equipo Frontend informó:



- Después de la transferencia de conocimiento iniciará la construcción de componentes base (botones, inputs y estructura estructural).
- Avance en maquetación inicial de vistas.

Además, se retomaron brevemente los acuerdos establecidos en la sesión interna del equipo Frontend realizada el día anterior, recordando:

- Tiempos de ejecución acordados.
- Manejo provisional de estados (Pendiente, En desarrollo, En revisión, Finalizado).
- Estrategia temporal ante la falta de acceso al GitLab institucional.
- Centralización del seguimiento en el líder Frontend.

Se confirmó que el equipo está trabajando bajo esos lineamientos.

4. Reporte del equipo QA

- Inicio de estructuración de casos de prueba.
- Organización de validaciones conforme a criterios de aceptación.
- Preparación para acompañar primeras entregas parciales.

Impedimentos identificados

- Falta de acceso al GitLab institucional (ya identificado previamente).
- Necesidad de continuar avanzando en la transferencia de conocimiento para fortalecer alineación técnica.

Resultados del Primer Daily

- Equipo alineado en la dinámica de seguimiento diario.
- Confirmación de inicio operativo del Sprint 1.
- Claridad sobre el proceso de transferencia de conocimiento liderado por Backend.
- Validación de avances iniciales en Frontend.
- Identificación y seguimiento de impedimentos activos.

Evidencias generadas

- Registro del primer Daily del Sprint 1.
- Confirmación de lineamientos de seguimiento.
- Reporte de avances por área.
- Identificación de acciones de mejora y coordinación técnica.

EVIDENCIAS DEL ENTREGABLE

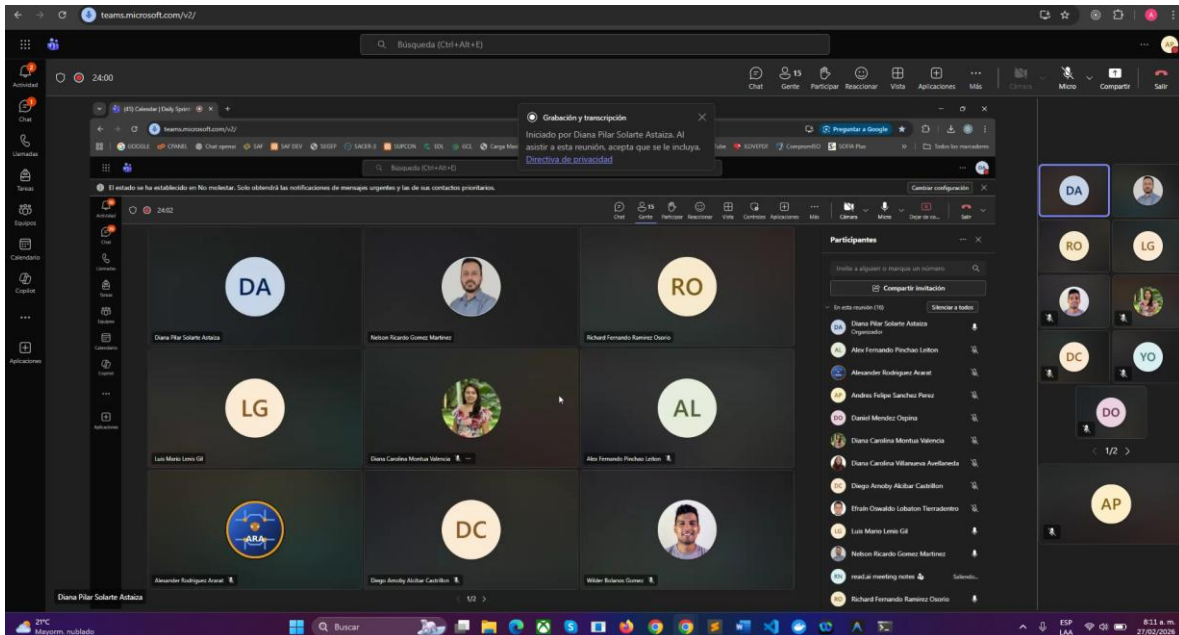


A continuación, se puede observar las pruebas referentes a los entregables:

- Anexar los 3 Entregables

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	HU	febrero		marzo									
2		27	28	2	3	4	5	6	9	10	11	12	13
3													
4	85												
5	5A												
6	5B												
7	11												
8	19												
9	28												
10	39												
11	40												
12													

The screenshot displays a Microsoft Teams meeting interface. The central pane shows a task titled "#160 Especificar requisitos previos para instalación" (Task #160 Specify prerequisites for installation). The task description states: "Esta tarea corresponde a #85 Como equipo de desarrollo, queremos conocer la configuración y arquitectura del stack, para poder estandarizar el desarrollo del proyecto." (This task corresponds to #85 As a development team, we want to know the configuration and architecture of the stack, in order to standardize the development of the project). Below the description is a checklist of items to document, including Docker Desktop version, Git for cloning repositories, VS Code as the recommended editor, recommended extensions (Docker, ESLint, Prettier, Tailwind CSS IntelliSense), Git configuration (username, email), and source code repository access. The right sidebar shows a list of participants, including Alexander Rodriguez Ararat, Alex Fernando Pichazo Leiton, Efraín Oswaldo Lobaton Tormad..., and Santiago Trujillo Restrepo. The bottom status bar indicates the meeting is in progress.



→ Actividad 5.

Describir la actividad realizada de manera clara y detallada.

Socializar la arquitectura técnica del proyecto, explicar la infraestructura dockerizada implementada y garantizar que todo el equipo pueda instalar y ejecutar el sistema correctamente en entorno local.

Descripción de la actividad realizada:

Como parte de las historias planificadas dentro del Sprint 1, se llevó a cabo la historia titulada “Transferencia de conocimiento – Stack de desarrollo”, liderada por el Senior del equipo Backend.

1.Explicación de la arquitectura del proyecto

Durante la sesión, el líder técnico explicó de manera detallada:

- La arquitectura general del sistema.
- Separación de responsabilidades por servicios.
- Estructura del proyecto a nivel técnico.



Se presentó el enfoque de infraestructura dockerizada, en el cual:

- Cada servicio se ejecuta en su propio contenedor.
- Se definieron contenedores independientes para:
 - Frontend
 - Backend
 - Base de datos
 - Servicios adicionales (si aplican)

Se explicó cómo esta arquitectura permite:

- Aislamiento de servicios.
- Escalabilidad.
- Mayor control del entorno de desarrollo.
- Consistencia entre entornos locales y futuros despliegues.

2. Montaje de la infraestructura con Docker

El Senior mostró:

- Cómo se configuró el entorno utilizando Docker.
- Cómo se orquestan los contenedores.
- Cómo se levantan los servicios.
- Flujo de comunicación entre frontend, backend y base de datos.

Se resolvieron dudas técnicas relacionadas con:

- Variables de entorno.
- Puertos.
- Dependencias.
- Persistencia de datos.
- Buenas prácticas de configuración.

3. Guías técnicas y documentación

Como parte de la transferencia de conocimiento, el líder Backend presentó:

- Guía de instalación del proyecto.



- Guía explicativa de la arquitectura.
- Lineamientos técnicos del entorno.

Esta documentación servirá como insumo base para que el encargado de documentación estructure formalmente el documento técnico del proyecto.

4. Instalación práctica y validación en tiempo real

Durante la sesión:

- Algunos compañeros compartieron pantalla realizando la instalación paso a paso.
- Paralelamente, el resto del equipo realizó la instalación en sus propios equipos.
- Se ejecutaron pruebas para verificar el correcto funcionamiento en entorno local.

La Ingeniera QA ingresó a la sesión y solicito validar el entorno levantado en los equipos de los desarrolladores:

- Correcta ejecución de los servicios.
- Comunicación entre contenedores.
- Funcionamiento básico del sistema.
- Ausencia de errores críticos en el arranque.

Esta validación permitió confirmar que el entorno está correctamente configurado para continuar el desarrollo del Sprint 1.

Resultados obtenidos

- Equipo alineado técnicamente en arquitectura y stack.
- Infraestructura dockerizada comprendida por todos los miembros.
- Proyecto instalado y funcionando en entornos locales.
- Validación QA del funcionamiento básico.
- Base documental entregada para formalización técnica.

Entregables generados

- Guía de instalación del proyecto.
- Guía técnica de arquitectura.
- Entorno local funcional en los equipos del equipo de desarrollo.



- Validación QA registrada.

EVIDENCIAS DEL ENTREGABLE

A continuación, se puede observar las pruebas referentes a los entregables:

- Anexar los 3 Entregables

The screenshot shows the Docker Desktop interface with a list of running containers. The containers are as follows:

Name	Container ID	Image	Port(s)	CPU (%)	Memory usage	Memory (%)	Disk read/write	Network I/O	PIDs	Last started	Actions
esager_godswat	36c45075a55a	hello-world		0%	0B / 0B	0%	0B / 0B	0B / 0B	0	5 days ago	Stop, Restart, Delete
fondo_empresa	-	-	-	0.59%	456.19MB / 15.54GB	2.88%	0B / 0B	11.93MB / 11.92	4, 21, 3, 1, 1, 6, 6	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
ai-agent-1	55edba2259f2	fondo_empresa	8463.643 (2)	0.24%	57.64MB / 15.54GB	0.36%	0B / 0B	2.66KB / 126B	4	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
webserver-1	5c9b120a2c0f	nginx:alpine	8463.643 (2)	0%	15.36MB / 15.54GB	0.1%	0B / 0B	2.24KB / 126B	21	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
backend-1	fe85b0b4bdc9	fondo_empresa		0%	11.12MB / 15.54GB	0.07%	0B / 0B	2.32KB / 126B	3	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
scheduler-1	c8f176291744	fondo_empresa		0.09%	34.3MB / 15.54GB	0.22%	0B / 0B	2.32KB / 126B	1	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
worker-1	cbee98849e4d	fondo_empresa		0%	44.11MB / 15.54GB	0.28%	0B / 0B	1.21MB / 10.7MB	1	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
db-1	b296a3b727b0	postgres:13	5432.5432 (2)	0%	20MB / 15.54GB	0.13%	0B / 0B	2.41KB / 126B	6	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
cache-1	d1c92a0f493f	redis:7-alpine		0.28%	9.06MB / 15.54GB	0.08%	0B / 0B	10.7MB / 1.21MB	6	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
frontend-1	69647734fa57	fondo_empresa:2000.3000 (2)		0%	264.0MB / 15.54GB	1.66%	0B / 0B	11KB / 5.17KB	55	3 hours ago	Stop, Restart, Delete
agent-stack	-	-	-	0%	0B / 0B	0%	0B / 0B	0B / 0B	0, 0, 0	5 days ago	Stop, Restart, Delete

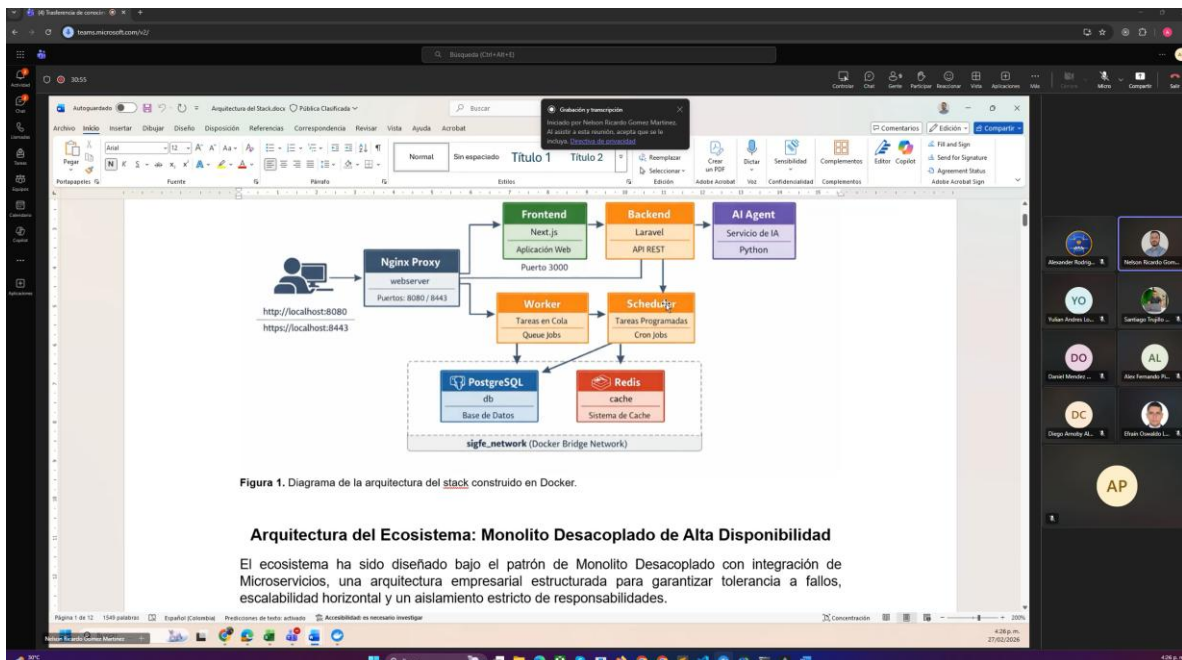
The interface also shows a sidebar with navigation options like Containers, Images, Volumes, Kubernetes, Builds, Models, MCP Tools, Docker Hub, Docker Scout, and Extensions. At the bottom, there is a terminal window and system status information.

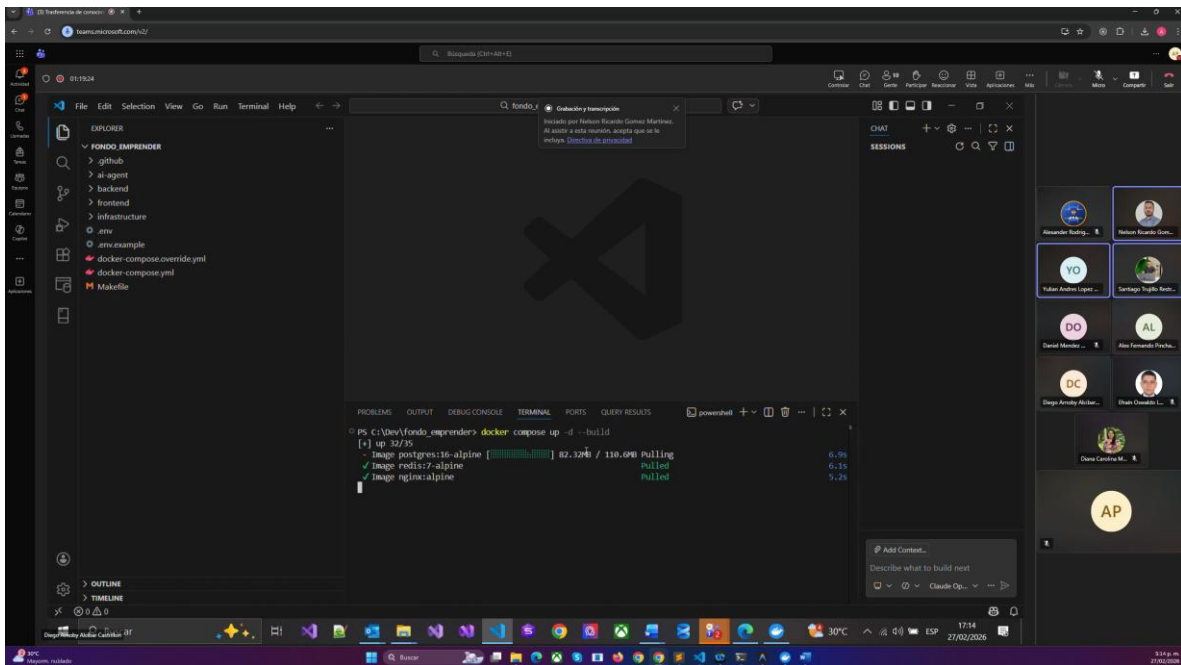


DESCRIPCIÓN DE CADA COMPONENTE DEL STACK DE DESARROLLO

A continuación, presento la especificación técnica avanzada de cada contenedor en su orquestación:

- webserver (Nginx - Capa 7 / Application Gateway)**
 - Rol Arquitectónico: Proxy inverso asíncrono y balanceador de carga en la capa 7 del modelo OSI. Actúa como el único punto de terminación para las peticiones externas, blindando la topología de la red interna de Docker (sigle_network).
 - Operación Interna: Utiliza una arquitectura basada en eventos (event-driven) y un modelo de un solo hilo (single-threaded) con trabajadores asíncronos para manejar miles de conexiones concurrentes con un consumo mínimo de RAM.
 - Protocolos: Resuelve la terminación SSL (si se configura) y gestiona el protocolo FastCGI para comunicarse directamente con el socket de PHP-FPM del contenedor backend. Además, mantiene conexiones persistentes (keep-alive) y gestiona el upgrade de cabeceras HTTP a WebSockets (Connection: upgrade), indispensable para el Hot Module Replacement (HMR) de Next.js.
- frontend (Next.js - SSR/CSR Runtime)**
 - Rol Arquitectónico: Servidor de renderizado híbrido (Server-Side Rendering y Client-Side





OPCIONAL FINALIZANDO EL INFORME:

NUEVAS PRACTICAS IMPLEMENTADAS (SI APLICA).

A continuación, se puede observar las pruebas referentes a la implementación de nuevas (buenas) prácticas:

MEJORAS/OBSERVACIONES (SI APLICA).